

カープ eBASEBALL 選手権 2019 エントリー規約

本規約は、「カープ eBASEBALL 選手権 2019」（以下「本大会」といいます。）へのエントリーに関する事項を定めます。本大会へのエントリーに当たっては、本規約をよく読み、同意する必要があります。

1. 本大会の構成

- ・本大会は、株式会社中国新聞社が主催する大会です。
- ・本大会は、PlayStation®4 版「実況パワフルプロ野球 2018」（以下「本ゲーム」といいます。）を使用して実施します。なお、使用チームは「広島東洋カープ」に限定します。
- ・本ゲームの使用に際しては、本大会開催時に配信されている最新データを使用致します。
- ・本大会は、次の各号によって構成されています。
 - (1) 予選大会：決勝大会出場選手を選抜するための、オンラインで行われる大会。
 - (2) 広島大会：決勝大会出場選手を選抜するための、オフラインで行われる大会。
 - (3) 決勝大会：優勝者を決定するための、オフラインで行われる大会。

2. 本大会の内容

- ・本大会を構成する大会の概要は次のとおりです。

(1) 予選大会

実施方法 本ゲームに含まれる「チャンピオンシップ」モードを使用したオンライン対戦プレイヤーはエントリー完了後に試合内容に応じて与えられるSP（セレクションポイント）を獲得。ランキングはプレイヤーがSPを獲得した試合の上位

10

試合の合計で決定します。成績上位4名を選出。SPが同率の場合は下記の数値をもとに選出致します。

1. 勝利数 2. 得失点 3. 得点 4. 総ヒット数

実施日時 2019年4月8日（月）13：00～14日（日）23：59

(2) 広島大会

実施方法 決勝大会当日に開催する「練習モード：打撃（10球1セット）」を使用したオフ

ライン大会。成績上位 1 名を選出（複数名の場合はジャンケンにて決定）

実施日時 2019 年 5 月 3 日（金）09：30～11：00（10：00 受付終了）先着 100 名限定

実施場所 広島国際会議場 国際会議ホール「ヒマワリ」

（3）決勝大会

実施方法 予選大会および広島大会において上位の成績を収めた選手が参加する大会

実施日時 2019 年 5 月 3 日（金）13：00～16：00

実施場所 広島国際会議場 国際会議ホール「ヒマワリ」

・本大会の詳しい実施方法等は、本大会の公式サイト（<https://www.chugoku-np.co.jp/esports/>）（以下単に「公式サイト」といいます。）に、掲載しています。

3. 本大会への参加

・未成年者が本大会へのエントリーを希望する場合は、すべての親権者その他の法定代理人の同意を得た上でエントリーするものとします。未成年者によるエントリーをもって、法定代理人の同意を得た上でエントリーをしたものとみなします。

・本大会には、無償で参加できます。ただし、オンライン大会参加に必要な通信費、その他本大会の参加にかかる費用は参加者の負担となります。

また未成年者の決勝大会への参加が決まった場合は保護者の同伴を推奨します。

さらに義務教育就学児の場合は保護者の同伴が必須とします。

・本大会決勝大会に参加するための交通費は主催者側で負担、宿泊先は主催者側で準備します。ただし、出場選手分のみとし、同伴者分は含まないものとします。

また交通費は国内での移動費のみとし、主催者側の規定に従うものとします。

4. 参加資格

参加には実況パワフルプロ野球 2018 もしくは実況パワフルプロ野球チャンピオンシップ 2018（無料版）が必要となります。

エントリー期間内にエントリーが完了していること。

「KONAMI ID 連携」をしていること。

予選大会にて 4 位以内（補欠含む）に入った場合に決勝大会への参加ができること。

広島大会にて 1 位に入った場合に決勝大会への参加ができること。

5. 大会賞品

- ・決勝大会参加者：2019年5月4日（土）に行われる「カープ×ジャイアンツ」のデーゲームにご招待
- ・優勝者：カープ鈴木誠也選手サイン入りグッズ

6. 失格

- ・参加者が次の各号に該当する場合、主催者は、当該参加者を失格とし、以降の本大会への参加を認めません。
 - (1)本規約および公式サイトのに定め違反したと主催者が判断したとき
 - (2)本大会の運営に支障をきたすと主催者が判断したとき

7. 肖像と個人情報

・参加者は、主催者およびフラワーフェスティバル実行委員会その他のメディアが、本大会に関連して、参加者の肖像・音声を撮影、収録し、撮影収録した当該肖像・音声およびインタビュー内容等を、参加者に対する事前確認を要せず新聞、雑誌や Web 上に掲載したり、「YouTube」等の動画配信サイトにおいて LIVE 配信および2次使用することに承諾するものとします。

・主催者は、参加者の個人情報を、本大会の開催、運営及び広報等の目的で使用します。また提供された個人情報は主催者である、株式会社中国新聞社の個人情報等保護方針に従い取り扱います。主催者は、個人情報等保護方針を変更することがあります。現在の個人情報等保護方針は下記にて確認することができます。

https://www.chugokunp.co.jp/local/news/article.php?comment_id=8092&comment_sub_id=0&category_id=459

8. 免責事項

- ・本大会への参加によって発生した損害に関しては、主催者に故意または重大な過失がある場合を除き、主催者は一切の責任を負いません。
- ・ソフトウェアやゲームサーバ等の不具合によって、参加者が失格、あるいは本大会参加に関して不利な状況が発生したとしても、主催者は一切責任を負わないものとします。

- ・主催者は、参加者と他の参加者その他の第三者との間で発生した紛争について、一切の責任を負いません。

- ・主催者の責任によらない原因により本大会が中断、内容の変更、中止となったことにより発生した損害については、主催者は一切の責任を負いません。

9. 本大会の内容の変更、中断または中止

- ・理由の如何にかかわらず本大会の運営、セキュリティまたは管理に障害が生じた場合、主催者は、その裁量により、本大会の中断、内容の変更、中止できるものとします。

- ・地震、津波、洪水、戦争、暴動その他の不可抗力または主催者の都合により本大会の内容が変更または中止となる場合があります。

10. 禁止事項

参加者は、以下の行為をしてはいけません。これらの行為に該当する、またはこれらの行為がなされるおそれがあると主催者が判断した場合、当該参加者について大会へのエントリーを取り消し、または失格とします。

- ・本大会の運営を阻害する行為
- ・本大会主催者や第三者の財産や権利、プライバシーを侵害する行為
- ・本大会に関し、虚偽の情報を公開する行為
- ・本大会における営利を目的とした行為
- ・法令または公序良俗に反する行為
- ・本大会において不正操作をする行為
- ・「実況パワフルプロ野球 2018」コンテンツ利用規約に反する行為。

11. 効力

- ・本規約の全部または一部の定めが無効または執行力がないとされうる場合であっても、当該定めはこれが有効かつ執行力があるとされるように合理的かつ限定的に解釈されるものとします。

- ・本規約の一部の定めが無効または執行力がないとされた場合であっても、当該定め以外の定めは影響を及ぼされず、引き続き効力を有します。

12. 準拠法

- ・本規約の準拠法は日本法とします。抵触法の適用は明示的に排除されます。

13. 時間標準

- ・時間標準は日本時間を適用とします。

14. 管轄裁判所

- ・本規約に関する紛争は、広島地方裁判所をもって第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

以上